Unboxing:

Veröffentlichungsdatum: 28.03.2013

Zu Lego City Undercover Part 1: https://www.youtube.com/watch?v=mSt3Qq-4wUA

Ja die Wii U hat Spieleebbe. Aber ein großartiger Titel kommt noch raus bis man auf Pikmin, Zelda, Smash Bros und Co. warten muss: Lego City Undercover. LC:U soll laut Chefentwickler Loz Doyle das beste Wii U exklusive Spiel sein. Ob er recht behält? Na ja erstmal die schöne Limited Edition auspacken...*_*

★

Wenn euch das Video gefällt und ihr mich unterstützen wollt, könnt ihr einen Daumen hoch geben, das Video favorisieren und auf Facebook oder Twitter euren Freunden teilen. Meinen Kanal ""Geilkind"" kann man KOSTENLOS abonnieren um nichts zu verpassen :-)

Würde mich sehr freuen!

★

► ALLE Projekte: https://docs.google.com/spreadsheets/u/0/d/1uQSRu0G3YKwvm6TlkRC2w4MKOBgYC0gjYB2tzq0z1po/edit#gid=0

► Meinen Kanal abonnieren: https://www.youtube.com/user/Geilkind

► Facebook Fanpage: https://www.facebook.com/pages/Geilkind/155011794561244

► Nero Fanpage: https://www.facebook.com/UnikatNeroBeautifulOfWhiteline

Part 1:

Veröffentlichungsdatum: 28.03.2013

LEGO City Undercover (ehemals LEGO City Stories) ist ein Open-World-Spiel, das auf der Produktreihe LEGO City basiert. In der Rolle von Undercover Cop Chase McCain müssen Spieler dem Bösewicht Rex Fury das Handwerk legen.

Das Spiel sollte eigentlich das Verarsche-Projekt für den diesjährigen April werden, aber da das Game sich selbst die ganze Zeit auf die Schippe nimmt und somit mit einem einzigartigen Humor punktet, brauche ich da gar nicht mehr viel zuzutun. Ist es das beste Wii U Spiel wie die Entwickler von TTGames behaupten? Lasst es uns

herausfinden!

Part 2:

Veröffentlichungsdatum: 29.03.2013

Chase und Honey haben einen Einsatz! Eine Bank in Lego City wird überfallen...von Clowns?! Diese arbeiten - wie für Clowns nun mal üblich - mit fiesen Tricks um die Polizisten auszuschalten. Aber nicht mit Chase! Er leistet sich eine wilde Verfolgungsjagd. Sowohl mit Auto, als auch zu Fuß. In der Liebe zu Natalia läufts dagegen gar nicht rund...

Part 3:

Veröffentlichungsdatum: 31.03.2013

Chase hilft dem Tankwart und repariert seine Zapfsäulen. Zum Dank darf er - insofern er genug Steine dafür hat - eine Rufsäule für Fahrzeuge errichten. Mit dem Polizeiwagen wollen wir dann zum nächsten Einsatz....aber das wird ein nasser Fail...

Letztlich kommen wir aber heil bei Duke Huckleberry an, welcher uns die Wurfhakenpistole überlässt. Sie funktioniert ähnlich wie ein Enterhaken. Mit ihr klettert Chase auf einen Mc Donalds hoch, da in dem Wolkenkratzer gegenüber eine Gangsterbande versteckt sein soll, welche einen Überfall plant. Um das verhindern zu können, muss Chase auf ein nebenstehendes Gebäude wie Spiderman hochklettern und sie überraschen. Ein wahrer Spezialauftrag!

Part 4:

Veröffentlichungsdatum: 01.04.2013

Chase schafft es die 4 Gangster auf den Dächern dingfest zu machen und dabei auch noch herauszubekommen wer ihr Auftraggeber ist. Es ist tatsächlich Rex Fury! Um mehr zu erfahren muss Chase zum Albatrosgefängnis. Davon darf der Chief aber nichts mitbekommen, daher beschließt Chase den Seeweg zu nutzen.

Part 5:

Veröffentlichungsdatum: 03.04.2013

Chase bricht im Gefängnis ein und sucht Blue, von dem er Antworten erwartet. Zuvor muss er aber den Basketball zweier Verbrecher zurück erkämpfen, welche über Blue bescheid wissen. Kein Problem, wenn man die Fäuste sprechen lässt!

Von Blue erfährt Chase, dass niemand in Rex' ehemalige Zelle darf. Da ist doch was faul! Also arbeitet er kurzerhand mit dem Verbrecher zusammen und verspricht ihm, ihm ein paar Dinge aus seiner Zelle zu beschaffen. Im Gefängnis selbst gehts drunter und drüber. Das Personal ist vollkommen überfordert...

Nachdem alle Ausreißer zurück in ihren Zellen waren, hat sich Chase ein Räuberkostüm verschafft, mit dem es jetzt noch leichter wird hier voran zu kommen, denn ein Brecheisen ist auch noch mit dabei! Damit können wir nun einige Türen und Safes aufbrechen. Im Zimmer des Direktors geht Chase richtig ab und sperrt ihn ein. Ob das nicht nochmal Ärger gibt?

Part 6:

Veröffentlichungsdatum: 04.04.2013

Chase sieht sich in Rex' alter Zelle genau um und entdeckt hinter einem Bild einen Tunnel. Hier muss sich Rex' mit einem Hammer aus der Bluebell-Mine hindurch gegraben haben und ist so entkommen! Da war doch eh vor ein paar Monaten ein Raub...Freunde von Rex müssen das gewesen sein! Es gilt den damaligen Zeugen ausfündig zu machen: Clarence ""Stinker"" Fletcher"". Chase nimmt den Zug in Cherry Tree Hills und fährt mit ihm zur Bluebell-Mine

Part 7:

Veröffentlichungsdatum: 05.04.2013

Chase muss sich auf die andere Seite des Hauptstollens der Mine durcharbeiten um Clarence Fletcher treffen zu können. Dank eines Bergarbeiter Kostüms hat er nun eine Spitzhacke und kann mit Dynamit umgehen! Als Polizist hat er glücklicherweise sogar einen Fallschirm dabei. Denn genau den braucht er heute!

Part 8:

Veröffentlichungsdatum: 06.04.2013

Chase findet anhand des Tonbands im Tresor heraus, dass Rex und seine Gangster ""Stinker"" entführt haben. Bei dem Versuch sie zu stellen, macht Chase mit Rex' Faust vertraut und muss einsehen, dass er ihm körperlich unterlegen ist. Aber das lässt sich doch ändern oder? Wie wärs mit Kung Fu Unterricht?!

Part 9:

Veröffentlichungsdatum: 08.04.2013

Chase lernt beim Kung Fu Meister nicht nur Kung Fu. Auch eine Mario und Matrix Anspielung sorgt für Lacher. Das Kölsch des Lehrers ist auch ganz witzig!

Part 10:

Veröffentlichungsdatum: 09.04.2013

Zuerst zeige ich euch wo ihr die freigeschaltenen Kostüme kaufen könnt und dann geraten wir in eine Challenge auf der großen Brücke. Diese ärgert uns ein wenig.

Part 11:

Veröffentlichungsdatum: 11.04.2013

Wir legen die Gangster um, die den Polizei-LKW geklaut haben und flüchten. Honey macht dann der Bürgermeisterin das Leben schwer...

Anschließend soll Chase verdeckt ermitteln und bekommt dafür eine Undercover-Verkleidung und einen Undercover Wagen. Die Story wird in einem neuen Stadtteil fortgeführt. Kaum erreicht, schon entdecken wir am Himmel einen großen Power Stern. Jedoch nur als Luftballon aber dennoch ein geiles Easter Egg!

Chase hat von Elli eine neue Funktion für das Gamepad bekommen, jetzt wo er

verdeckt ermittelt. Den Audio Scan! Damit kann er alles und jeden in der Umgebung abhören^^

Part 12:

Veröffentlichungsdatum: 12.04.2013

In diesem Part schauen wir uns die Welt genauer an. Unter anderem fahren wir durch den New Yorker Time Square und finden das Cheep Cheep Easter Egg. Gegen Ende noch kurz was zur Story. Bucky Butler flüchtet in seinem Wagen vor uns und wir nehmen die Verfolgung auf!

Part 13:

Veröffentlichungsdatum: 14.04.2013

Bucky Butlers Flucht scheitert und wir können ihn festnehmen. Als nächstes sollen wir verdeckt für Chans Limousinenladen ermitteln. Also fahren wir den Multimilliardär Blackwell zum Theater in Bright Lights Plaza und schützen ihn vor Paparazzi. Da bei den Aufträgen alles glatt läuft sollen wir eine Beförderung erhalten. Gangster Boss Chan möchte aber, dass wir uns beweisen. Diesmal sollen wir eine Karre von seinem Rivalen klauen, während er sich auf einer Party amüsiert. Keine leichte Aufgabe!

Part 14:

Veröffentlichungsdatum: 16.04.2013

Ich zeige euch ein cooles Bob-Omb Easter Egg und erkunde ein bisschen die Welt. Dabei steigen wir auch endlich mal den schiefen Turm von Pisa hinauf und finden den ersten von 5 Power Sternen (Auch eine Art Easter Egg als Sidequest). Storymäßig geht nicht viel. Auch weil ich es einfach nicht fertig kriege, das Essen für die Party zu besorgen xD

Part 15:

Veröffentlichungsdatum: 19.04.2013

Zwar konnten wir beide Türsteher weg locken aber der Autoklau blieb dennoch nicht unbemerkt. Was solls, lassen wir eben die Fäuste sprechen und flüchten anschließend vor unseren Polizeikollegen. Zur gleichen Zeit wird aber auch bei Chans Limousinenladen eingebrochen. Ein Ninja hat sich Zugang verschafft und wühlt in seinen Sachen. Wir nehmen die Verfolgung auf und stellen ihn schließlich auf einem Boot mit Müll. Der Ninja entpuppt sich als Natalia, die Hinweise auf den Verbleib ihres Vaters sucht! Chase wird wohl nicht vertraut...der muss nach dem wenig romantischen Gespräch mit Natalia übrigens das nächste schwere Vergehen akzeptieren. Nun soll er den Cousin von Vinnie Pappalardo vor dem Knast retten. Würde Sinn machen, denn so wäre Vertrauen zu Vinnie hergestellt, der ja wiederum höchstwahrscheinlich für Rex arbeitet. Chase braucht einen Gefangenentransporter...

Part 16:

Veröffentlichungsdatum: 20.04.2013

Chase sucht beide Reifen für das Motorrad. Einer ist im Wasser und kann mit der Angel raus gefischt werden und der andere liegt im Regal eines Ladens. Sind beide Räder dran geschraubt, testen wir es direkt mit einer Spritztour auf Zeit durch die Stadt. Und weil wir dadurch auf den Geschmack gekommen sind, machen wir auch gleich die anschließend freigeschaltene Zeitlauf-Challenge

Part 17:

Veröffentlichungsdatum: 21.04.2013

Chase schnappt sich den Gefangenentransporter und schafft es schneller da zu sein als der richtige Transporter. Somit ist es ein leichtes Vinnies Cousin in die Freiheit zu entlassen. Am Flughafen treffen wir den frischen, freien Moe de Luca, der sich für die Rettung erkenntlich zeigen möchte. Er schenkt uns den Wagen seines Bruders - nur damit wir ihn Sekunden später gegen einen LKW voll mit High-Tec Zeugs donnern. Vinnie möchte nämlich gerne den Inhalt der Lieferung haben und Moe meint, Chase könnte sich so noch besser bei ihm einschleimen. Aber Vinnie möchte noch viel mehr...!

Part 18:

Veröffentlichungsdatum: 22.04.2013

Chase muss den Smaragd aus der Lego City Bank stehlen. Die einzige Chance unbemerkt in die Bank zu gelangen hat man über die Kanalisation. Der Name dieses Spezialauftrags ""Schmutzige Arbeit"" trifft 100%ig zu.

Part 19:

Veröffentlichungsdatum: 23.04.2013

Chase schafft es, den Smaragd zu stehlen, ihn im zusammengebauten Fluchtwagen zu verstauen und vor den Polizisten zu fliehen. Da wir nun so gut wie in Vinnies Gang sind, brauchen wir Chan nicht mehr und wollen ihn und seine Gang mit aussagekräftigen Fotos bei Straftaten ans Messer wickeln. Woher die Fotokamera? Das Gamepad hat eine tolle, neue Funktion! ;-)

Part 20:

Veröffentlichungsdatum: 24.04.2013

Wir schießen die Beweisfotos zu Chans Gangmitgliedern und prügeln sie halb tot. Ob sie Chan verpfeifen? Wir wissen erstmal von nichts als Chan anruft und nehmen den nächsten seiner Aufträge entgegen, um uns Zeit zu verschaffen. Er hat was am Crescent-Park-Kai für uns...

Part 21:

Veröffentlichungsdatum: 25.04.2013

Heute leben wir unseren Autoklau-fetisch aus. Aber auch in der Story gibt es kleine Fortschritte. Wir nehmen Chans Geschenk am Crescent-Park-Kai entgegen: Ein Boot! Endlich Schiff fahren :-) Wir sollen es zur Apolloinsel bringen. Dort erwartet uns der nächste Großauftrag.

Part 22:

Veröffentlichungsdatum: 26.04.2013

Wir sind auf der Apolloinsel angekommen und erkundet diese erstmal. Kurze Zeit später begreifen wir, dass wir eine neue Verwandlung bekommen: Astronauten-Chase! Im Raumfahreranzug kann Chase Teleporter benutzen und die Raumfahrtboxen öffnen. Sein nächster Auftrag: Den Mond-Buggy aus der Raumfahrt-Zentrale klauen.

Part 23:

Veröffentlichungsdatum: 28.04.2013

Wir schaffen es tatsächlich den Mond-Buggy zu stehlen, müssen ihn jedoch mit unserem Leben verteidigen und Zeit schinden, da unsere Kumpanen noch nicht zur Abholung da sind. Nach einigen Crashes können wir dann endlich sicher zurück nach Lego City gebracht werden. Kaum wieder zurück in der Stadt, erhalten wir die Information, dass Forrest Blackwell offenbar auf einem Hausdach gefangen gehalten wird.

Part 24:

Veröffentlichungsdatum: 29.04.2013

Wir können Forrest Blackwell aus seiner misslichen Lage befreien. Doch damit noch nicht genug Rettungsaktion für heute! Auch Natalia hats erwischt, als sie nach ihrem Vater suchte. Nun wird sie auf dem Schrottplatz gefangen gehalten. Zusammen mit 2 nutzlosen Gehilfen, Studski und Clutch, startet Chase den Rettungsversuch auf dem Schrottplatz.

Part 25:

Veröffentlichungsdatum: 30,04.2013

Chase gelingt die Rettung auf dem Schrottplatz. Natalia ist nun vorerst sicher. Alles gut ist deshalb noch lange nicht...! Der Chief ist mit der Aktion auf dem Schrottplatz nämlich nicht zufrieden, da Chan dabei flüchten konnte und so dem Arm des Gesetzes entflohen ist. Chase wird zur Strafe auf einen Bauernhof versetzt.

Part 26:

Veröffentlichungsdatum: 01.05.2013

Zusammen mit Frank Honey werden wir auf die Farm versetzt und bekommen auch recht schnell zu verstehen, dass uns hier keine Action erwarten wird, da die Kriminalitätsrate extrem niedrig ist. Aber Pferde reiten, Traktor fahren, mit Hühnern fliegen und Schweine suchen macht doch auch Spaß, oder? (Im ernst, es ist geil!)

Part 27:

Veröffentlichungsdatum: 02.05.2013

Auf der Suche nach den entlaufenen Schweinen kommen wir zu einer Burg. Honey hat dort ein Schwein grunzen gehört und wir überprüfen dies. Tatsächlich schläft ganz oben eins und kann nur mit einem Apfel und einer Banane geweckt werden. Ist es wach, schießen wir es mit der Schweinkanone zurück in den Hof. Brutal aber wirkungsvoll. Ist das erledigt, erhalten wir eine interessante Nachricht von Vinnie. Sein Geschäftspartner möchte, dass ein T-Rex aus dem Museum geklaut wird. T-Rex...Rex Fury...besteht da etwa ein Zusammenhang?

Part 28:

Veröffentlichungsdatum: 03.05.2013

Wir klettern auf das Dach der Kunstgalerie, um dann mithilfe unseres Huhns das Dach des Museums zu erreichen und dort einzusteigen. Leider bleiben wir nicht unbemerkt, sodass der Diebstahl des T-Rex nicht einfach werden würde.

Part 29:

Veröffentlichungsdatum: 04.05.2013

Der T-Rex wird abgeliefert aber Vinnie braucht noch etwas, um den ominösen Privatkäufer zufrieden zu stellen: Ein Boot der Feuerwehr. Es ist also nötig verdeckt zu agieren. Chase bewirbt sich bei der Feuerwehr und lässt sich in die Arbeit

einweisen. Während der Geburtstagsfeier des Chefs beginnen unsere Krummen Dinge.

Part 30:

Veröffentlichungsdatum: 05.05.2013

Wir schaffen es problemlos das Feuerwehrboot zu klauen und es Vinnie zu übergeben, doch dann erreicht uns ein Hilferuf von Natalia, die am Mercy-Hearts-Krankenhaus überfallen wird. Chase eilt zur Hilfe, besiegt die Gegner und löscht das gelegte Feuer. Anschließend flüchten wir per Helikopter. Happy End der Liebe? Fast...denn Chase kann nur noch an Rex Fury denken und eilt Vinnie hinterher, der sich in wenigen Augenblicken mit Rex Fury treffen soll.

Part 31:

Veröffentlichungsdatum: 06.05.2013

Moe macht sich Sorgen um Vinnie und gibt Chase die Information, wo das Treffen mit dem Privatkäufer stattfinden soll. Da Chase seit der letzten Verbrechen eh hoch im Kurs steht, war es nicht schwer an die Info zu kommen. Vinnie trifft sich mit ihm in Paradise Sands. Vielleicht im Hotel von Honeys Eltern?

Part 32:

Veröffentlichungsdatum: 07.05.2013

Das Treffen findet nicht im Hotel Honey statt! Dennoch kann Chase die beiden entdecken, als er von Dach zu Dach springt. Vinnie trifft sich tatsächlich mit Rex Fury! Da Rex Vinnie aber scheiße behandelt, droht die Geschäftsbeziehung zu reißen. Vinnie plant jetzt sein eigenes Ding, um sich gegen Rex aufzulehnen. Ein schwerer Raub bei Blackwell könnte alles ändern. Chase soll sich mit Moe an Blackwells Meerestunnel in Fresco treffen.

Part 33:

Veröffentlichungsdatum: 08.05.2013

Über den Meerestunnel brechen wir in Blackwells Villa ein, arbeiten uns zum Safe und versuchen Matrix-like zu flüchten.

Part 34:

Veröffentlichungsdatum: 09.05.2013

Die Flucht ist uns gelungen. Moe möchte sich am südlichen Ende der Promenadengärten im Zentrum mit mir treffen, da wir uns bei der Verfolgung aus den Augen verloren hatten. Jedoch treffen wir dort auf unsere Verfolger, welche wir im Kampf besiegen müssen. Moe schafft es nicht und taucht woanders unter, schlägt zugleich aber Alarm, da man gar nichts von Vinnie hört. Und das ist auffällig. Ob bei ihm in der Eisdiele was passiert ist?

Part 35:

Veröffentlichungsdatum: 10.05.2013

Rex Fury will Vinnie wohl los werden! Eine Gruppe seiner Handlanger haben ihn in seiner Eisdiele überfallen und in den Gefrierraum gesteckt. Zum Glück kann Chase ihnen rechtzeitig das Handwerk legen und ihm das Leben retten. Mittels Folter erfahren wir von einem Gangster zwar nicht, wo sich Rex derzeit aufhält aber wie wir ihn finden können. Der Gangster sollte nachher noch etwas von der Baustelle bei Paradise Sands stehlen. Vielleicht kommen wir so zu seinem Geheimversteck?

Part 36:

Veröffentlichungsdatum: 11.05.2013

Chase hat sich undercover bei der Baustelle eingeschleust und lässt sich von Arnold Schwarzenegger herumkommandieren. Wenn keiner mit etwas bösem rechnet, soll der Diebstahl stattfinden. Aber erstmal als Bauarbeiter arbeiten!

Part 37:

Veröffentlichungsdatum: 12.05.2013

Wir üben die Arbeit als Bauarbeiter aus, verfolgen aber gleichzeitig weiter den Plan, den Kran zu stehlen. Als es sich in einem günstigen Moment ermöglicht, schlagen wir direkt zu und treffen uns mit einem Gangsterkollegen außerhalb. Dieser übernimmt und bestellt uns zur Sternwarte auf dem kleinen Berg bei Paradise Sands. Mithilfe des Krans klauen wir dann das Teleskop. Was will Rex damit?! Oh, natürlich hat die Polizei von dem Diebstahl Wind bekommen und beginnt uns zu verfolgen...

Part 38:

Veröffentlichungsdatum: 13.05.2013

Die Verfolgungsjagd zu gewinnen ist gar kein Problem. Das Teleskop wird ins Geheimversteck verfrachtet. Endlich sind wir da! Die Überführung kann losgehen!

Mit Jetpack gleich noch chilliger!

Eine große Überraschung gibt es auch noch. Offenbar ist Rex Fury nicht Oberbösewicht. Er hat wohl einen Vorgesetzten, welcher die Fäden zieht und dieser ist anscheinend niemand geringeres als der ach so nette, reiche Schönling Forrest Blackwell! Identität nicht 100% identifiziert, Motiv sogar komplett unklar. Aber wir finden es schon raus!

Part 39:

Veröffentlichungsdatum: 14.05.2013

Forrest Blackwell ist tatsächlich der Drahtzieher! Wir können Professor Kowalski allerdings vor der Folter retten und flüchten mit einem Ufo aus dem Geheimversteck. Vom Professor erfahren wir, dass Blackwell auch Natalia in seinen Fängen hat, daher steuern wir direkt seine Villa an und beginnen dem ganzen ein Ende zu machen. Aber natürlich ist Blackwells Villa gut überwacht. Zeitgleich kündigt er live im TV eine Veränderung an, die Lego City für immer verändern wird. Niemand weis, dass damit etwas böses gemeint ist...wir müssen uns also beeilen und ihn überführen!

Part 40:

Veröffentlichungsdatum: 16.05.2013

Der Einbruch in Blackwells Villa hat sich gelohnt! Zwar ist Natalia nicht hier aber nun wissen wir wenigstens was Forrest Blackwell vorhat! Er möchte zum Mond fliegen um dort eine Basis zu bauen. Die Rakete ist bereits mitten in Lego City versteckt: Der Blackwellturm! Alles im näheren Umkreis würde beim Start dieser Rakete pulverisiert werden! Der Professor hat schon eine rettende Idee parat. Kommen Chase und Franck Honey noch rechtzeitig mit seinen Prototypen?

Part 41:

Veröffentlichungsdatum: 17.05.2013

Wir können den Start der Blackwellturmrakete einfach nicht stoppen aber wenigstens alle Leute im näheren Umkreis evakuieren. Kurz darauf beschließt Chase ihm nachzufliegen. Mithilfe des Shuttles auf der Apollo-Insel lässt sich Chase ebenfalls auf den Mond schießen. Dort soll dann auch das Finale ausgetragen werden aber Chase muss sich erstmal in Blackwells Mondbasis einarbeiten.

Part 42:

Veröffentlichungsdatum: 18.05.2013

Weil Blackwell sein Appartmentblock mit Einkaufszentrum wegen seltener Eichhörnchen nicht bauen durfte, fühlt er sich von der Menschheit verraten und plant einen Rachefeldzug. Chase möchte das natürlich verhindern und stellt sich dem Kampf mit Rex Fury. Chase im Kampfroboter gegen Rex auf dem T-Rex. Da Rex Fury verliert, dreht Blackwell vollkommen durch und leitet eine Selbstzerstörung seiner Basis ein. Selbst flüchtet er aber in einer Fluchtkapsel. Aus der Ferne beobachtet er das Szenario und entfaltet seinen kompletten Wahnsinn in einer Todesrede. Auch Rex Fury muss sterben aber wer jetzt meint, er und Chase tun sich zusammen, der irrt. Selbst in dieser Situation überwiegt der Hass und es kommt zum finalen Fight. Zwar kann Chase auch diesen Kampf für dich entscheiden, doch wirklich viel wert ist das nicht, da ja alles um ihn herum zerbricht. Noch im Fall können wir mit Blackwell verbal abrechnen, ehe dieser von einer fliegenden Kuh ins ferne Weltall geschleudert wird. Chase dagegen rettet sich mit einem Sprung in seinem Raumanzug a la Felix Baumgartner und erreicht noch vor der kompletten Zerstörung das Cockpit, um dort dann Natalia zu befreien. Irgendwie gelingt eine sanfte Landung auf der Erde, Rex Fury wird verhaftet und selbst die Liebe erlebt noch ihr Happy End!

Part 43:

Veröffentlichungsdatum: 19.05.2013

Die Story ist beendet aber das Let's Play noch nicht! Mit Rex Fury können wir über eine Röhre zu Lady Liberty Island gelangen und dort eine Mario Mütze bekommen!

Part 44:

Veröffentlichungsdatum: 20.05.2013

Wir beginnen mit der Suche nach roten Steinen. Außerdem finden wir die restlichen ?-Blöcke und schließen dieses Quest somit ab.

Part 45:

Veröffentlichungsdatum: 21.05.2013

Weiter gehts mit der Suche nach roten Steinen. In diesem Part schließen wir aber auch das Stern-Sidequest ab.

Part 46:

Veröffentlichungsdatum: 22.05.2013

Heute konzentrieren wir uns voll auf die roten Steine! Dennoch bekommt ihr ein cooles Kugelwilli Easter Egg zu Gesicht.

Part 47:

Veröffentlichungsdatum: 23.05.2013

Neben vielen roten Steinen gibts im vorletzten Part auch eine Donkey Kong Anspielung.

Part 48:

Veröffentlichungsdatum: 24.05.2013

Überraschendes Knochentrocken Easter Egg im Museum!

Heute werden die letzten roten Steine gesammelt und das LP mit dem Bau des Riesenrads beendet.

Lego City Undercover

Eigentlich sollte das Spiel lediglich ein Aprilscherz Projekt werden, jedoch verarscht sich das Spiel selbst was dazu führt das es viele Lustige Scenen enthält die zum abfeiern sind